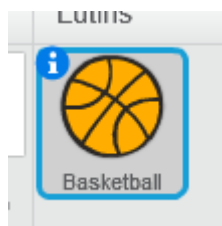
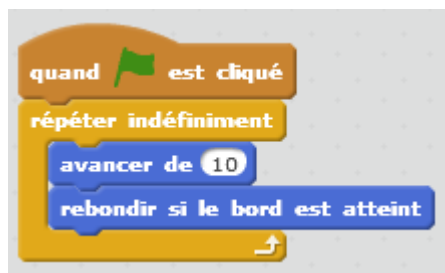


Rebonds balle version simple

Avec un sprite de balle, on avance tout le temps et quand le bord est atteint, on rebondit.



Mettre la direction à autre chose que 0° ou 90°



From:
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=rebonds_ballon_version_simple&rev=1477242504

Last update: **2016/10/23 19:08**

