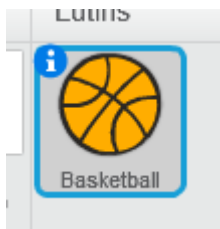
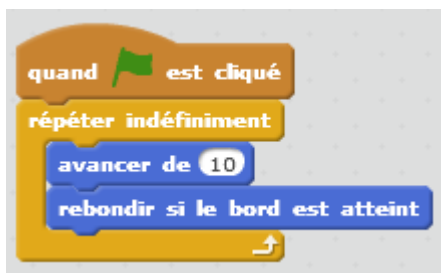


# Rebonds balle version simple

Avec un sprite de balle, on avance tout le temps et quand le bord est atteint, on rebondit.



Mettre la direction à autre chose que 0° ou 90°



<https://scratch.mit.edu/projects/127103191/>

From:  
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:  
[https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=rebonds\\_ballon\\_version\\_simple](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=rebonds_ballon_version_simple)

Last update: **2016/10/23 19:09**

