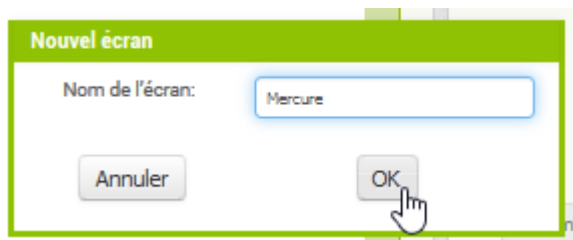
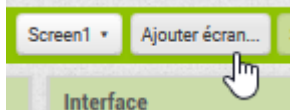


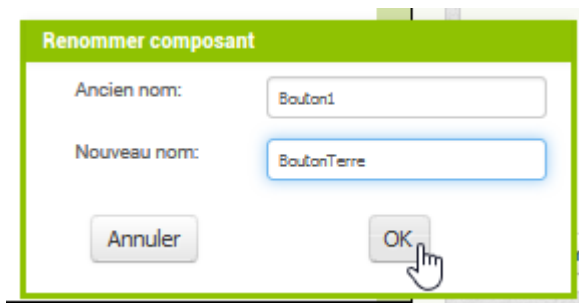
Multiécrans

Ajouter 2 écrans :

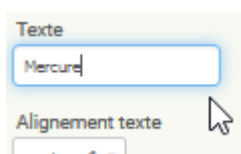
- Terre
- Mercure

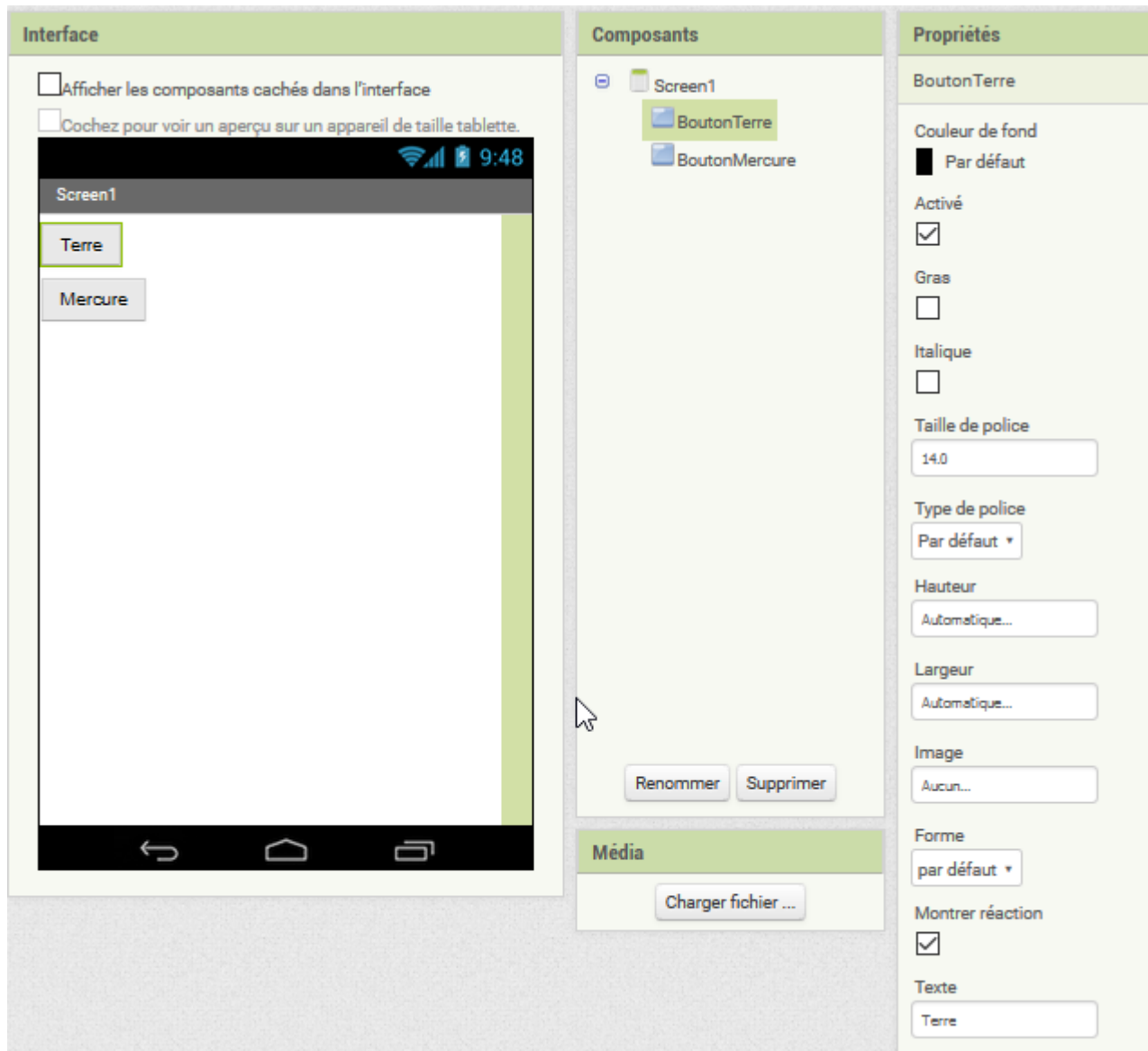


Sur *Screen1*, ajouter 2 boutons Terre et Mercure (renommer le bouton en *BoutonTerre* et *BoutonMercure*).



Et mettre le texte à Terre et Mercure :





Dans *Screen1*, mettre le script suivant :

```

quand BoutonTerre .Clic
faire ouvre un autre écran Nom écran " Terre "

quand BoutonMercure .Clic
faire ouvre un autre écran Nom écran " Mercure "
  
```

Dans *Terre*, mettre le script suivant pour revenir à *Screen1* quand on appuie sur la touche retour :

The screenshot shows the 'Terre' screen in the Multiecrans software. At the top, there is a header bar with a dropdown menu showing 'Terre', and two buttons: 'Ajouter écran...' and 'Supprimer écran'. Below this is the 'Interface' panel. In the center, there is a script block: 'quand Terre .Retour pressé' followed by 'faire fermer l'écran'.

Faire de même pour *Mercure*

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=multiecrans>

Last update: **2016/10/09 16:05**

