

Les bases

Déplacements

Avancer/reculer le personnage avec les événements

Avancer/reculer le personnage avec une boucle

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

La chauve souris qui se déplace

Déplacement vaisseau spatial réaliste

Déplacement vaisseau spatial encore plus réaliste

Gérer les obstacles

Gestion simple des obstacles (reculer)

Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

Début du jeu

Le compte à rebours

Le compte à rebours (2ème version)

Faire sauter le personnage

Faire sauter un personnage version simple

Faire un personnage qui saute en l'air sans avancer.

Faire sauter un personnage qui se déplace

Faire sauter un personnage qui se déplace de façon réaliste

Tirer des projectiles

[Un vaisseau qui tire \(partie 1\)](#)

[Un vaisseau qui tire \(partie 2\)](#)

Communiquer entre lutins/sprites

[Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume](#)

Rebonds

[Version simple](#)

[Version complexe avec gestion des angles](#)

[Rebond avec effets](#)

Effets et couleurs

[Effet fantôme](#)

[Effet couleur](#)

[Ajouter une image animée \(GIF\)](#)

Animations

[Déplacer un lutin au bon endroit](#)

[Déplacer un lutin en changeant de costume](#)

[Faire clignoter un lutin](#)

[Faire clignoter un lutin en utilisant l'effet fantôme](#)

[Dessiner un trait à l'écran](#)

Utilisation de formules

[Vitesses](#)

Fabriquer un questionnaire

Glisser un réponse à la souris

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=les_bases&rev=1518864372

Last update: **2018/02/17 11:46**

