

Les bases

Déplacements

[Avancer/reculer le personnage avec les événements](#)

[Avancer/reculer le personnage avec une boucle](#)

[Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements](#)

[Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle](#)

[La chauve souris qui se déplace](#)

Gérer les obstacles

[Gestion simple des obstacles \(reculer\)](#)

[Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position](#)

Début du jeu

[Le compte à rebours](#)

[Le compte à rebours \(2ème version\)](#)

Faire sauter le personnage

[Faire sauter un personnage version simple](#)

Tirer des projectiles

[Un vaisseau qui tire \(partie 1\)](#)

[Un vaisseau qui tire \(partie 2\)](#)

Communiquer entre lutins/sprites

[Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume](#)

Rebonds

[Version simple](#)

[Version complexe avec gestion des angles](#)

[Rebond avec effets](#)

Effets et couleurs

[Effet fantôme](#)

[Effet couleur](#)

Animations

[Déplacer un lutin au bon endroit](#)

[Déplacer un lutin en changeant de costume](#)

[Faire clignoter un lutin](#)

[Faire clignoter un lutin en utilisant l'effet fantôme](#)

[Dessiner un trait à l'écran](#)

Utilisation de formules

[Vitesses](#)

Fabriquer un questionnaire

[Glisser un réponse à la souris](#)

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=les_bases&rev=1502642646

Last update: **2017/08/13 18:44**

