Les bases

Déplacements

La chauve souris qui se déplace

Avancer/reculer le personnage avec les événements

Avancer/reculer le personnage avec une boucle

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

Gérer les obstacles

Gestion simple des obstacles (reculer)

Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

Début du jeu

Le compte à rebours

Le compte à rebours (2ème version)

Faire sauter le personnage

Faire sauter un personnage version simple

Tirer des projectiles

Un vaisseau qui tire

Communiquer entre lutins/sprites

Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume

Rebonds

Version simple

Version complexe avec gestion des angles

Rebond avec effets

Effets et couleurs

Effet fantôme

Effet couleur

Animations

Déplacer un lutin au bon endroit

Déplacer un lutin en changeant de costume

Faire clignoter un lutin

Faire clignoter un lutin en utilisant l'effet fantôme

Dessiner un trait à l'écran

Utilisation de formules

Vitesses

Fabriquer un questionnaire

Glisser un réponse à la souris

From:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=les_bases&rev=1486205450

Last update: **2017/02/04 11:50**