

Les bases

Déplacements

La chauve souris qui se déplace

Avancer/reculer le personnage avec les événements

Avancer/reculer le personnage avec une boucle

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

Gérer les obstacles

Gestion simple des obstacles (reculer)

Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

Début du jeu

Le compte à rebours

Le compte à rebours (2ème version)

Faire sauter le personnage

Faire sauter un personnage version simple

Tirer des projectiles

Un vaisseau qui tire

Communiquer entre lutins/sprites

Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume

Rebonds

[Version simple](#)

[Version complexe avec gestion des angles](#)

[Rebond avec effets](#)

Effets et couleurs

[Effet fantôme](#)

[Effet couleur](#)

Animations

[Déplacer un lutin au bon endroit](#)

[Déplacer un lutin en changeant de costume](#)

[Faire clignoter un lutin](#)

[Faire clignoter un lutin en utilisant l'effet fantôme](#)

[Dessiner un trait à l'écran](#)

Utilisation de formules

[Vitesses](#)

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=les_bases&rev=1480878204

Last update: **2016/12/04 20:03**

