

From: \\ Appuyer sur le drapeau vert pour tester. \\

<https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/programmation>


Permanent link: \\ Appuyer sur le drapeau vert pour tester. \\

https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/doku.php?id=le_crabe_jongleur&rev=1512551015

La balle : \\

Last update: 2017/12/06 10:03

Mettre les 2 lutins



\\ Si le crabe est touché, la balle doit remonter on doit donc rajouter un « Si alors » \\

Sur Crab :

|