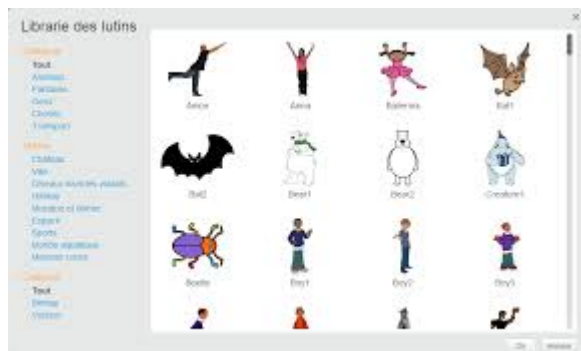


La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode `*(--)*.`



Explications :

avancer de 10

costume suivant on passe de costume 1 à costume 2 et inversement.

attendre 0,2 secondes

rebondir si le bord est atteint on inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction).

<https://scratch.mit.edu/projects/78558962/#editor>

From:
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477403413

Last update: **2016/10/25 15:50**

