

Dans l'event step:
tonobjet.x=mouse_x;
tonobjet.y=mouse_y;

Ou

```
x=mouse_x;  
y=mouse_y;
```

Il paraît que ça fonctionne mieux avec l'Event "End Step".

<http://cbna.forumactif.com/t9308-resolu-un-objet-suit-la-souris>

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=l_objet_suit_la_souris

Last update: **2016/09/11 17:49**

