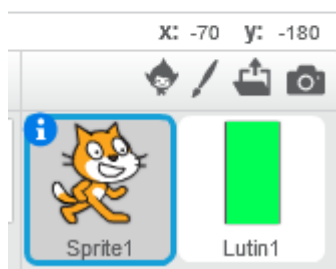


Gestion simple des obstacles (reculer)

Pour éviter que le personnage ne rentre dans un obstacle, il faut le faire reculer s'il touche l'obstacle.



<https://scratch.mit.edu/projects/126432293/#editor>

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikipieles/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikipieles/doku.php?id=gestion_simple_des_obstacles_reculer&rev=1476882116

Last update: **2016/10/19 15:01**

