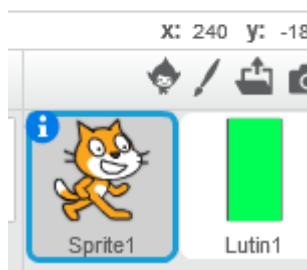
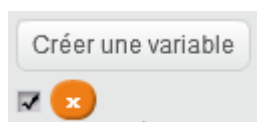


Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

Il faut créer une variable dans laquelle on va stocker la dernière position où le personnage ne touchait pas l'obstacle.

Si l'obstacle est touché, on se remet à cette dernière position.



<https://scratch.mit.edu/projects/78558962/#editor>

From:
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=gestion_des_obstacles_en_enregistrant_la_derniere_bonne_position

Last update: **2016/10/19 15:10**

