



On lance 2 ScratchX sur 2 ordinateurs.

Sur le premier ordinateur :



Et l'autre :



En appuyant sur la barre d'espace du premier ordinateur, on fait avancer l'avion sur l'autre.

From: <https://www.physix.fr/dokuwikipielevs/> - **Programmation**

Permanent link: https://www.physix.fr/dokuwikipielevs/doku.php?id=firebase_mesh

Last update: **2016/11/22 21:52**

