

Faire clignoter un lutin en utilisant l'effet fantôme

L'effet fantôme :

- à 0 le lutin est complètement visible
- à 100 le lutin est invisible
- à 50 le lutin est transparent

On part de 0 et on augmente en ajoutant 10 :



On répète 10 fois pour passer de 0 à 100.

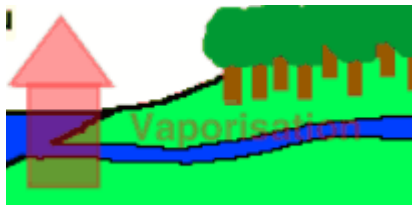
Ensuite, on diminue en ajoutant -10, ce qui revient à soustraire :



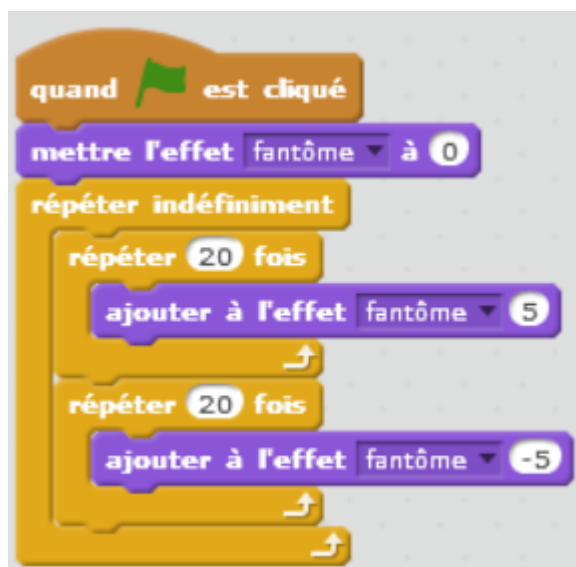
Il ne reste plus qu'à mettre la boucle :



On obtient :



On peut faire plus progressif :



From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=faire_clignoter_un_lutin_en_utilisant_l_effet_fantome

Last update: **2016/12/04 18:37**

