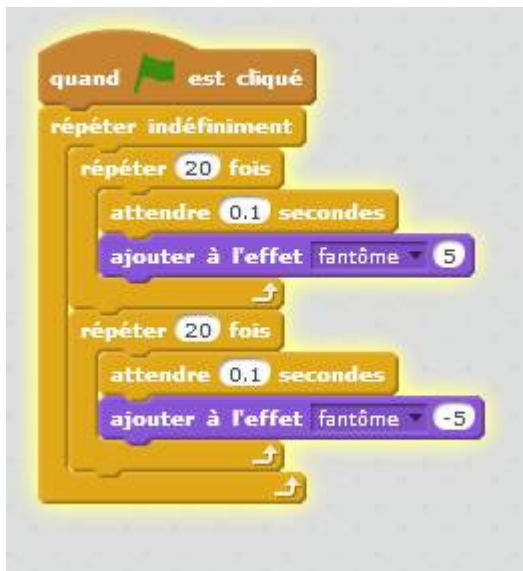


L'effet fantôme :

L'effet fantôme sert à faire disparaître, progressivement ou non, un sprite à des degrés différents.

Réaliser ce script :



Vous verrez alors votre sprite disparaître progressivement et réapparaître de la même manière !

En utilisant **mettre l'effet fantôme à —**, on peut directement faire disparaître ce que l'on veut au degrés souhaité.

```
{{url>https://scratch.mit.edu/projects/127420010}}
```

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=effet_fantome&rev=1477408286

Last update: **2016/10/25 17:11**

