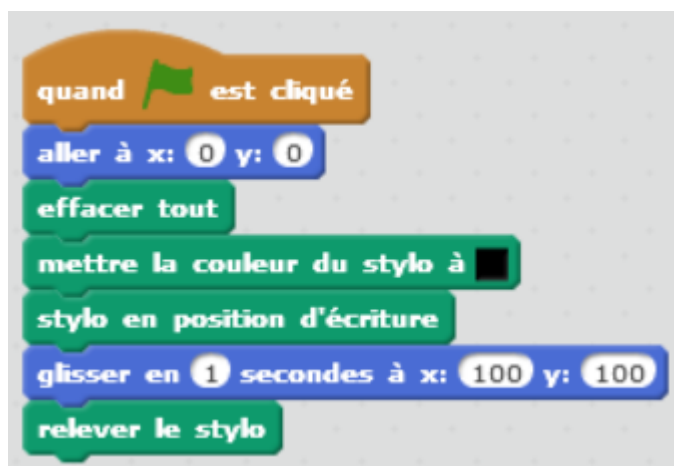


# Dessiner un trait à l'écran

## Avec le stylo

Créer un lutin en forme de point bien centré



## Avec l'outil Estampiller



## Tracer un cercle



From:

<https://www.physix.fr/dokuwikipielevs/> - **Programmation**

Permanent link:

[https://www.physix.fr/dokuwikipielevs/doku.php?id=dessiner\\_un\\_trait\\_a\\_l\\_ecran](https://www.physix.fr/dokuwikipielevs/doku.php?id=dessiner_un_trait_a_l_ecran)

Last update: **2016/12/04 19:53**

