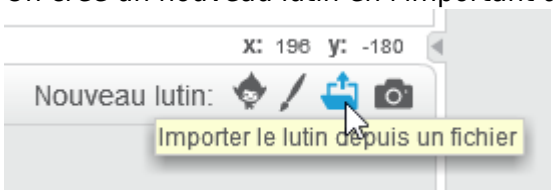
# Ajouter une image animée GIF

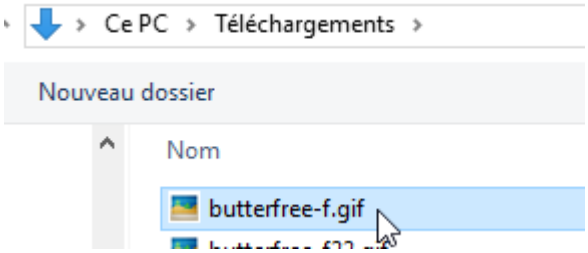
## Ajout de l'image

Je voudrais utiliser cette image :

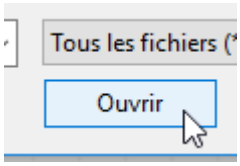
Pour la télécharger, cliquer ICI

On crée un nouveau lutin en l'important à partir d'un fichier :

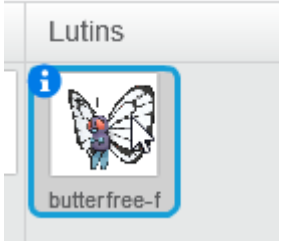


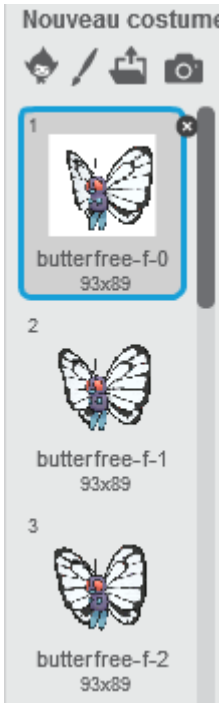

puis




Après quelques seconde d'attente :



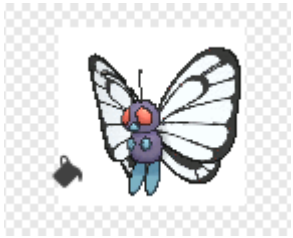

Le fond de l'image est transparent sauf pour la première image.




On va “colorier” en transparent la première image :

On choisit la couleur transparente :

Et on applique :

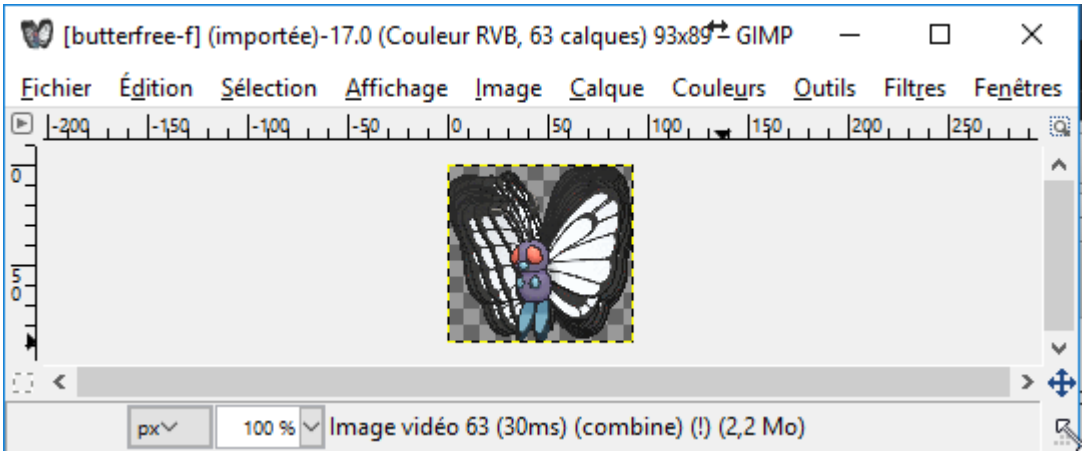


# Pour animer

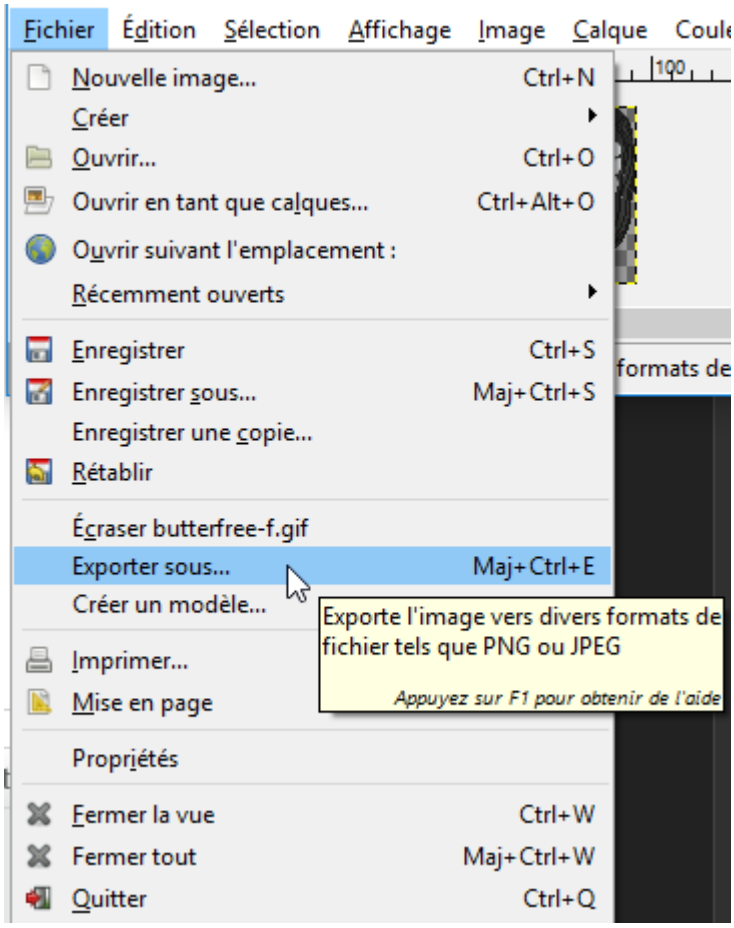
# Problème rencontré

Il faut modifier le fichier gif avec Gimp.

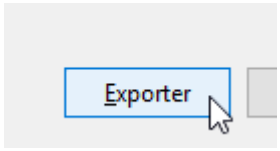
On ouvre le fichier dans Gimp




Puis exporter dans le menu Fichier :

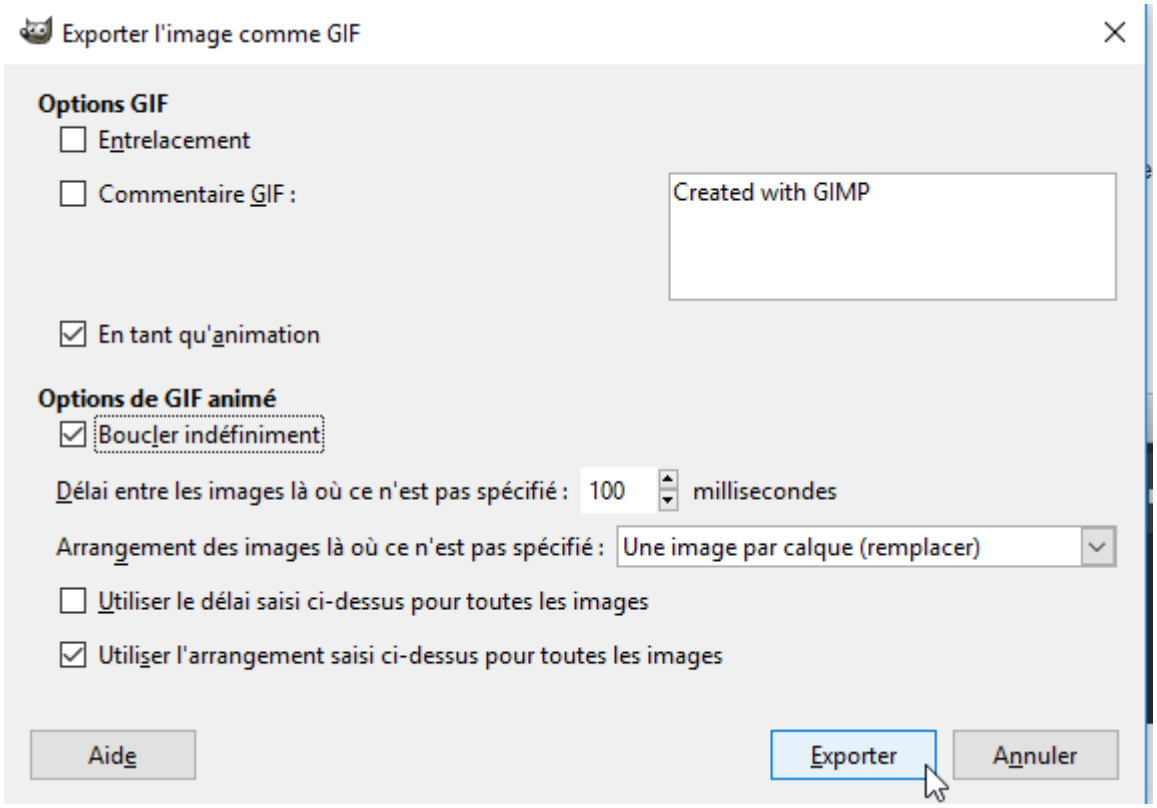



Cliquer sur Exporter




Choisir un nouveau nom de fichier ou remplacer l'ancien.

Cocher les options suivantes puis cliquer sur exporter.




En important à nouveau dans scratch, le problème a disparu.

From:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:
**https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=ajouter_une_image_animee_gif&rev=1507456488**

Last update: **2017/10/08 11:54**