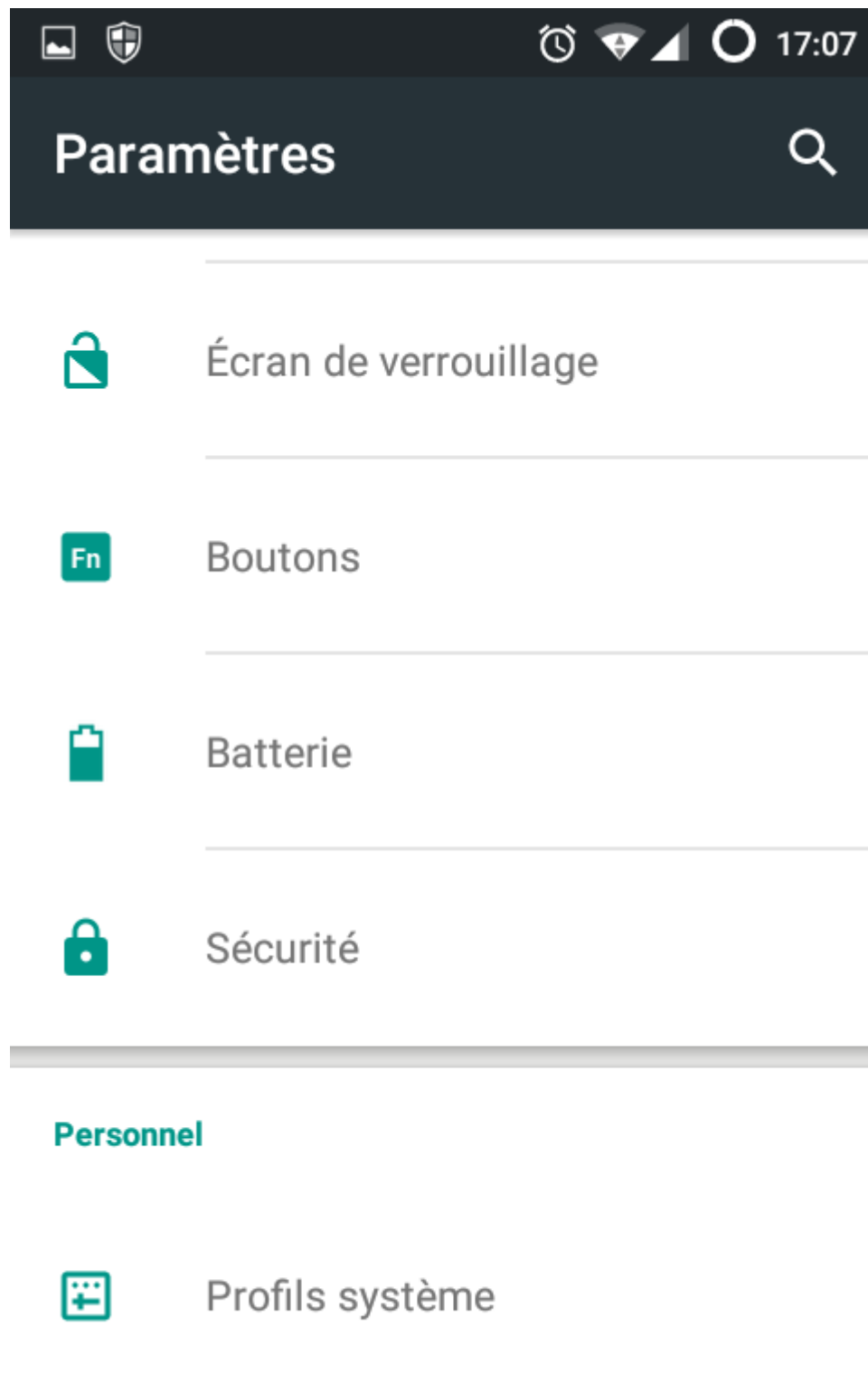


05-Créer l'application

Pour pouvoir installer l'application, il faut d'abord **Autoriser l'installation d'application d'origine inconnue**.

Dans les paramètres et sécurité.



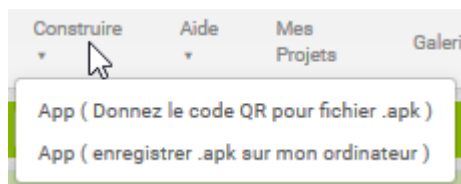
puis

Sources inconnues

Autoriser l'installation d'applications
issues de sources inconnues



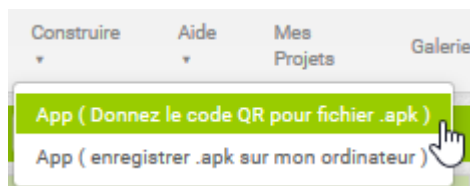
Pour pouvoir créer l'application exécutable sur d'autres téléphones, il suffit d'aller dans le menu **Construire**.



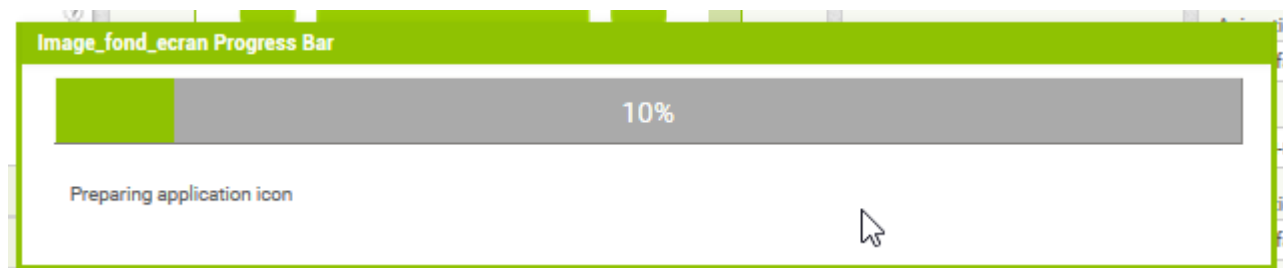
La première option génère un QRCode qui permet de télécharger l'application sur le téléphone en le prenant en photo.

Le deuxième crée l'application sur l'ordinateur.

La première solution :



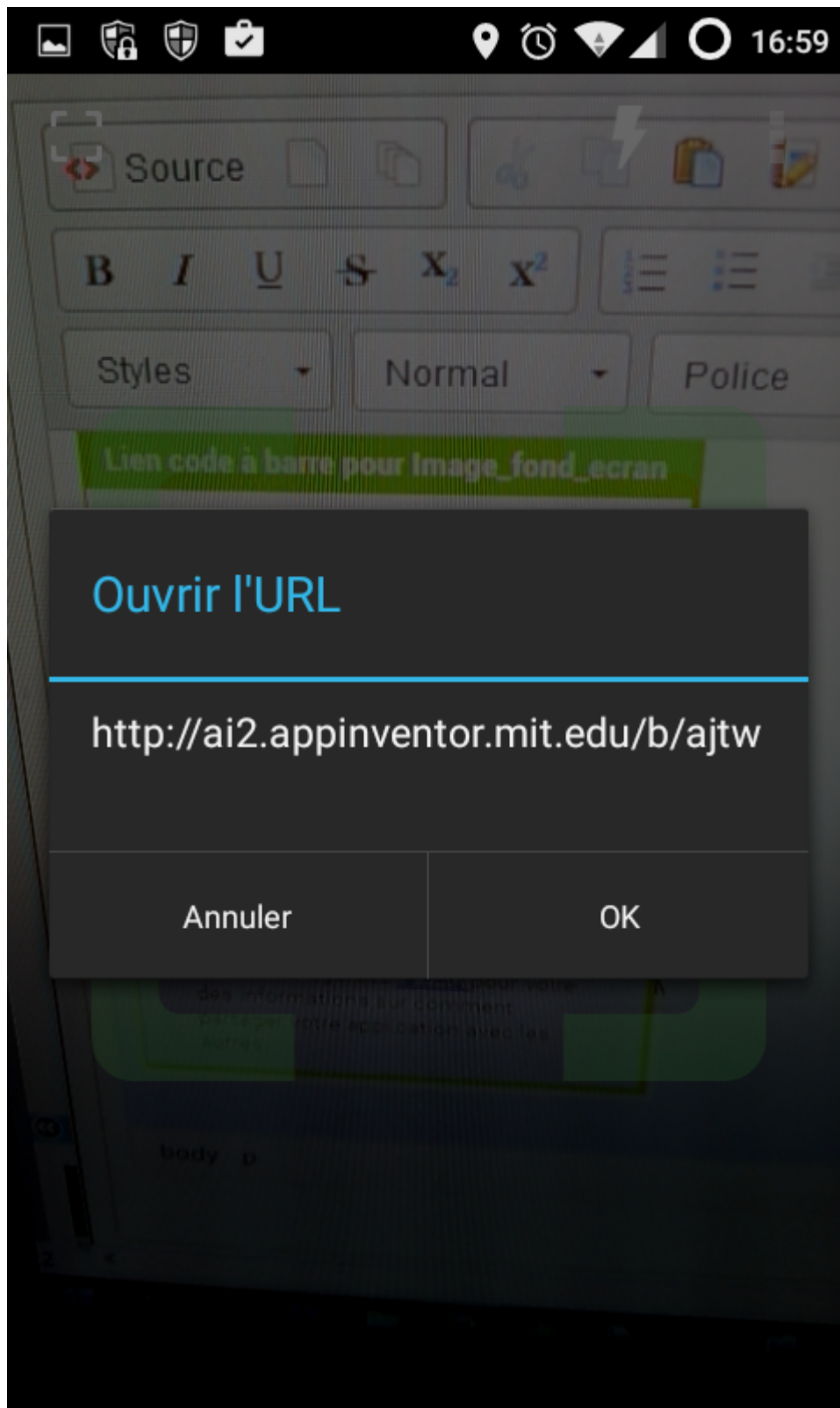
L'application est générée.



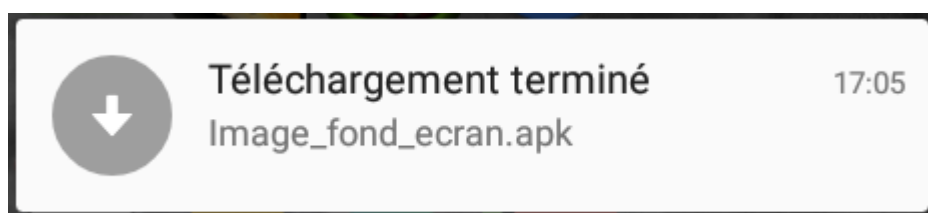
Le QRCode :



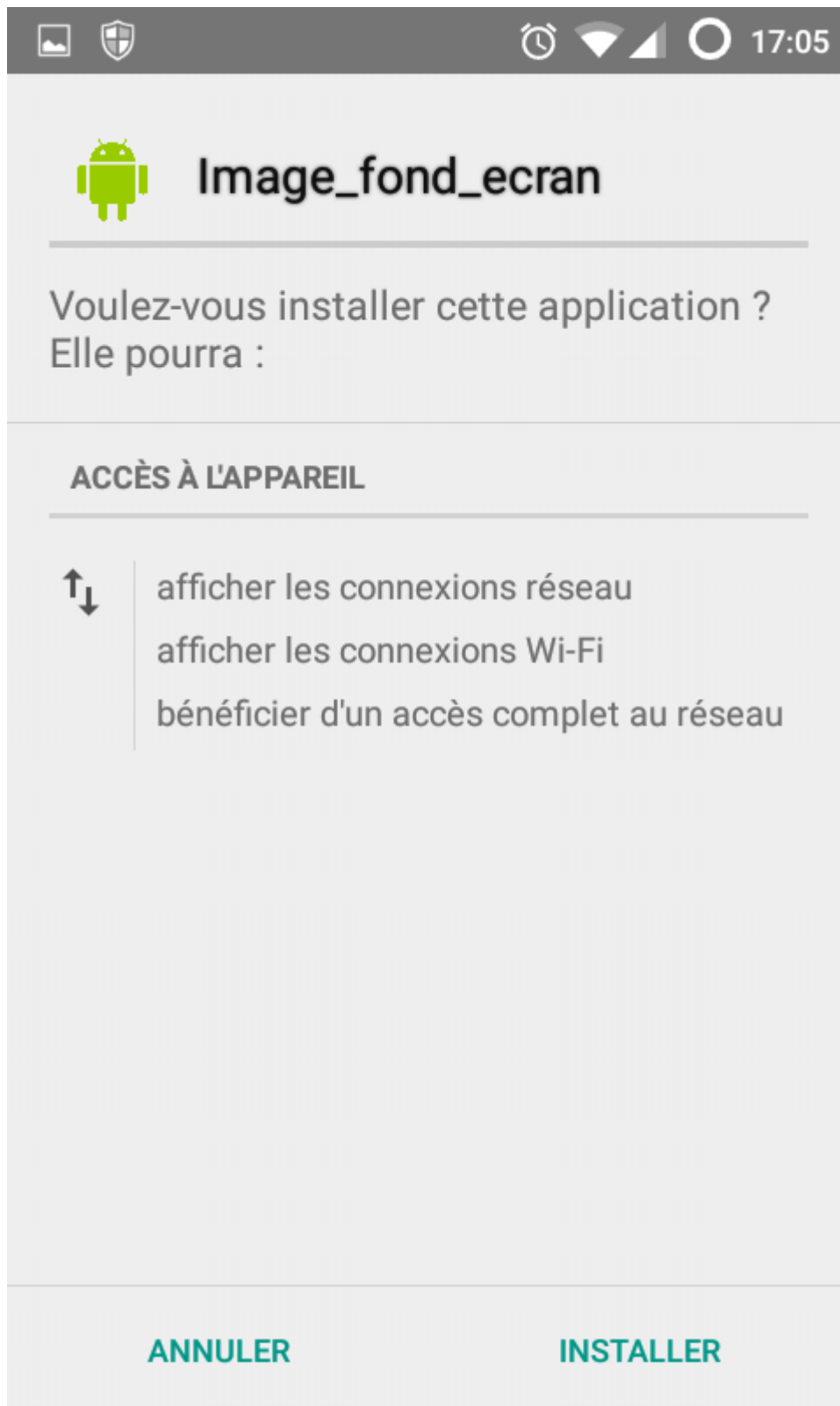
On capture l'image avec le téléphone.



Puis on télécharge :



Puis on l'installe



Si l'image utilisée pour l'icône est trop grande, le programme ne pourra pas s'installer et il y aura un message d'erreur.

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=05-creer_l_application

Last update: **2016/11/26 11:18**

