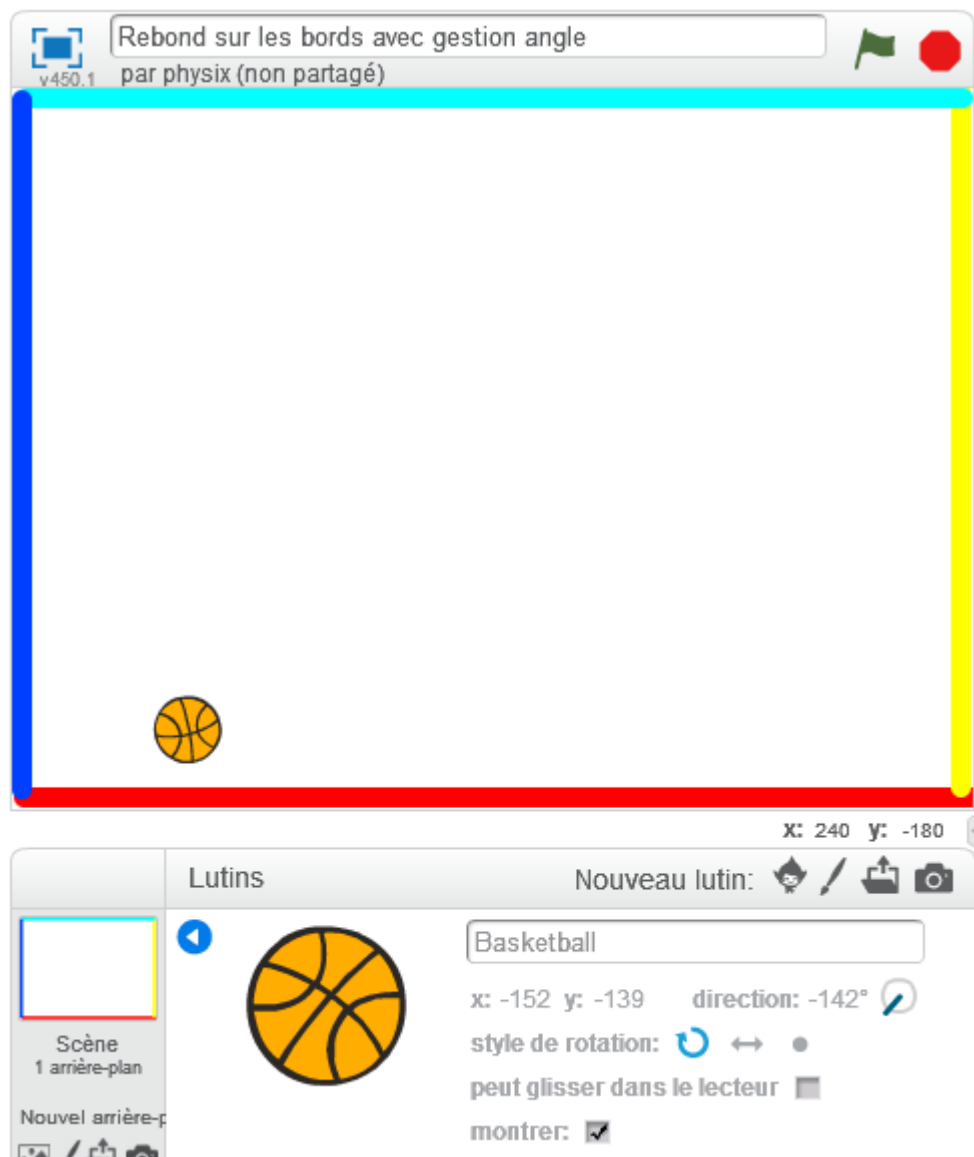


# Rebonds balle version complexe avec gestion des rebonds

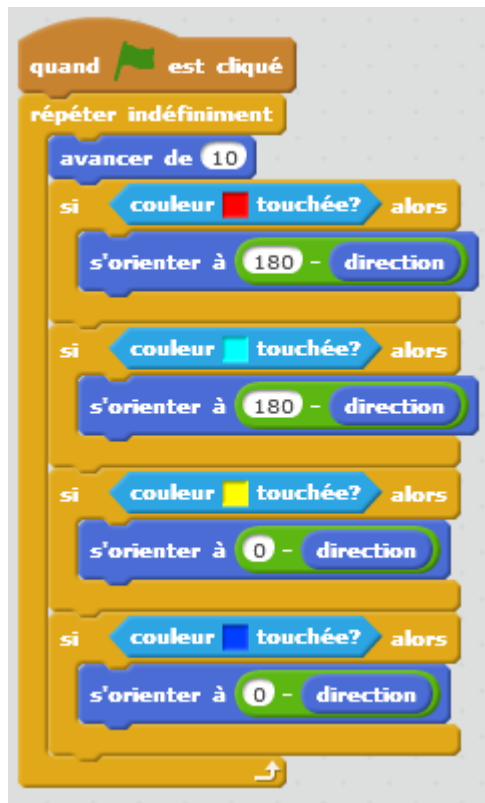


Sur la scène de l'arrière plan, on colore les bords.

Pour le script de la balle, on change la direction de la balle.

Sur le haut et le bas, la **direction** est modifiée en faisant **180-direction**.

Sur la gauche et droite, la **direction** est modifiée en faisant **-direction**.



<https://scratch.mit.edu/projects/127103746/>

From:  
<https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/> - **Programmation**

Permanent link:  
[https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/doku.php?id=version\\_complexe\\_avec\\_gestion\\_des\\_angles&rev=1477251465](https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/doku.php?id=version_complexe_avec_gestion_des_angles&rev=1477251465)

Last update: **2016/10/23 21:37**

