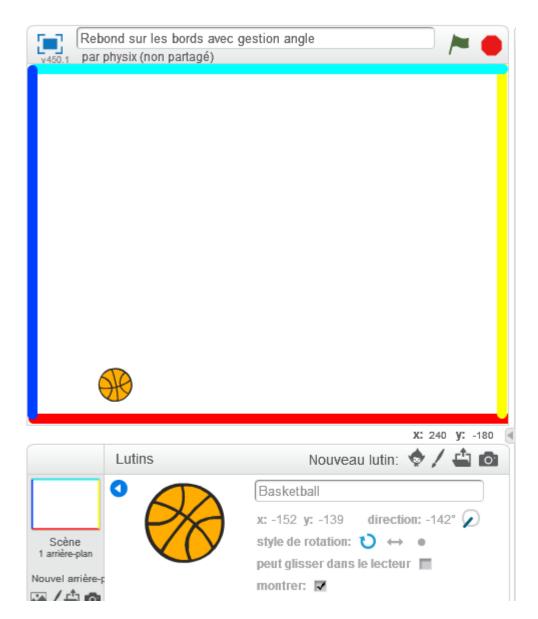
Rebonds balle version complexe avec gestion des rebonds



Sur la scène de l'arrière plan, on colore les bords.

Pour le script de la balle, on change la direction de la balle.

Sur le haut et le bas, la direction est modifiée en faisant 180-direction.

Sur la gauche et droite, la direction est modifiée en faisant -direction.

```
avancer de 10
   couleur
            touchée?
            180
   couleur
             touchée?
s'orienter à
             180
                     direction
             touchée?
s'orienter à
                   direction
   couleur
             touchée?
s'orienter à 🚺
                   direction
```

https://scratch.mit.edu/projects/127103746/

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - Programmation

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=version_complexe_avec_gestion_des_angles&rev=1477251465

Last update: 2016/10/23 21:37

