

# Tron

2 joueurs.

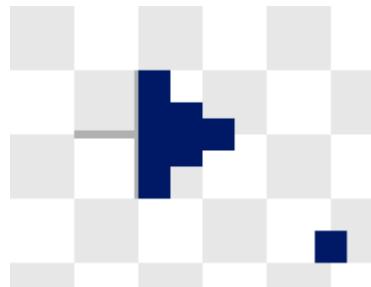
Chaque joueur à un véhicule qui laisse une trace derrière lui. Si un joueur touche une trace, il perd.

## Création du premier joueur

On crée un nouveau lutin en forme de flèche.



La flèche est dirigée vers la droite.



From:  
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - Programmation

Permanent link:  
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=tron&rev=1511945803>



Last update: **2017/11/29 09:56**