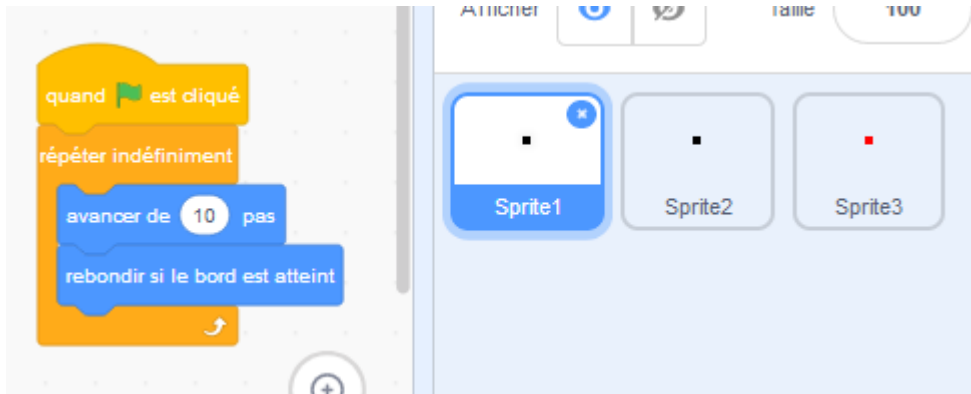
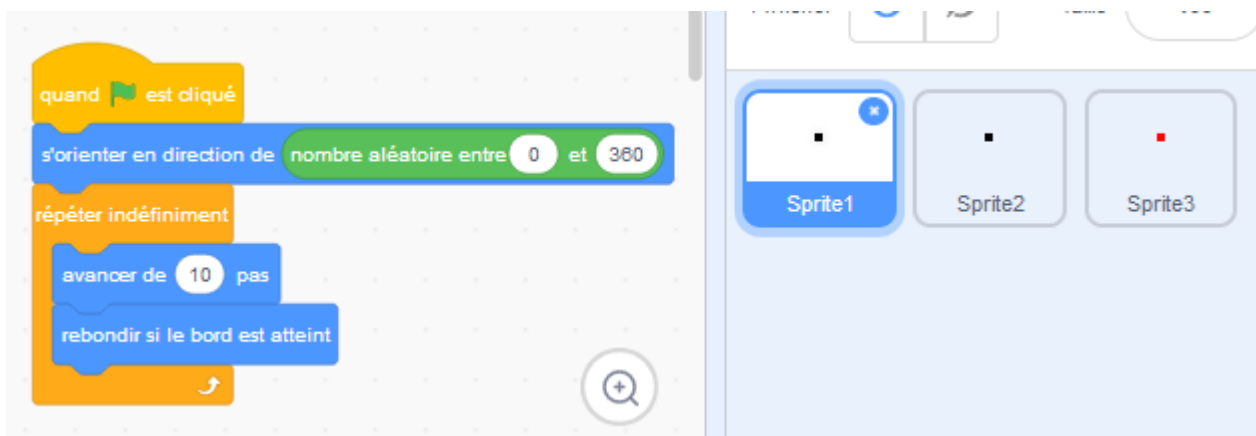


Traits de couleur

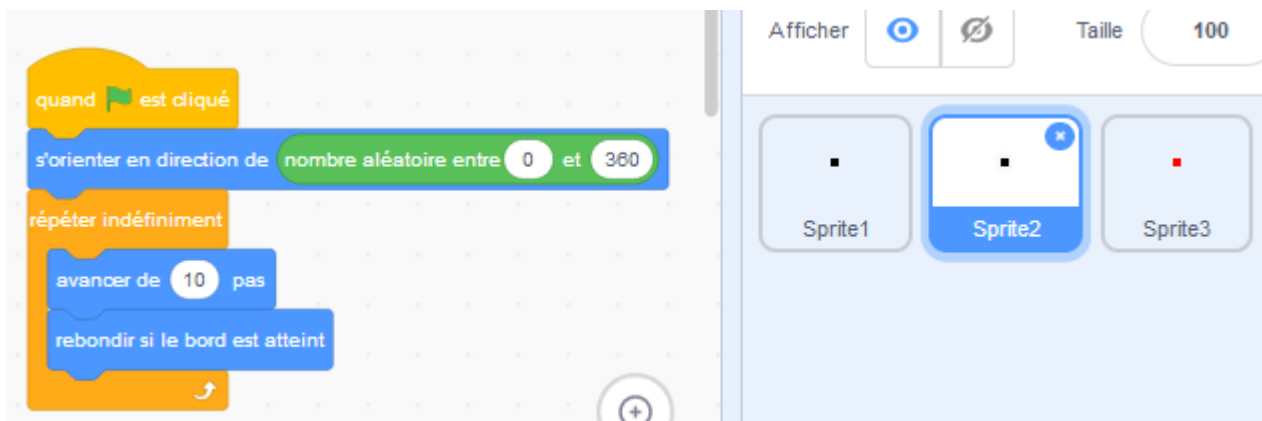
Il faut d'abord créer deux sprites (des points) qui vont avancer constamment et rebondir sur les bords :



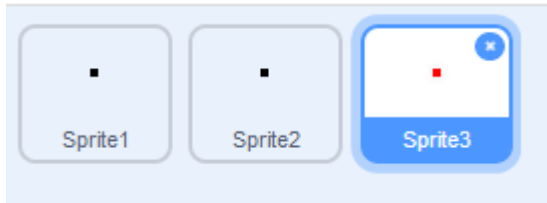
Pour que le point parte dans une direction au hasard, on peut rajouter (un angle va de 0° à 360°) :



Il faut faire cela pour deux points :

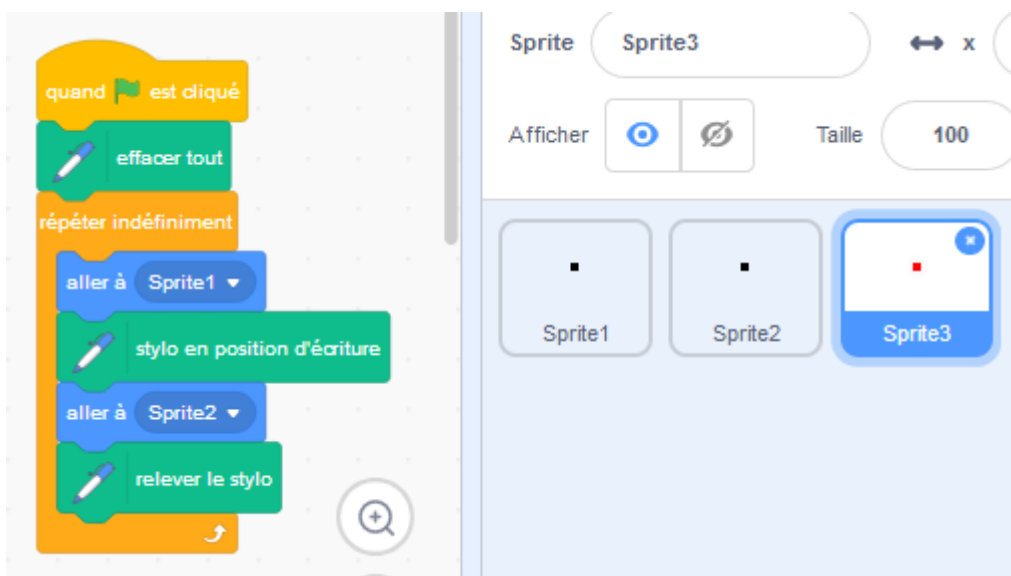


Il faut maintenant tracer un trait entre ces 2 points qui rebondissent. Pour cela on crée un autre sprite:



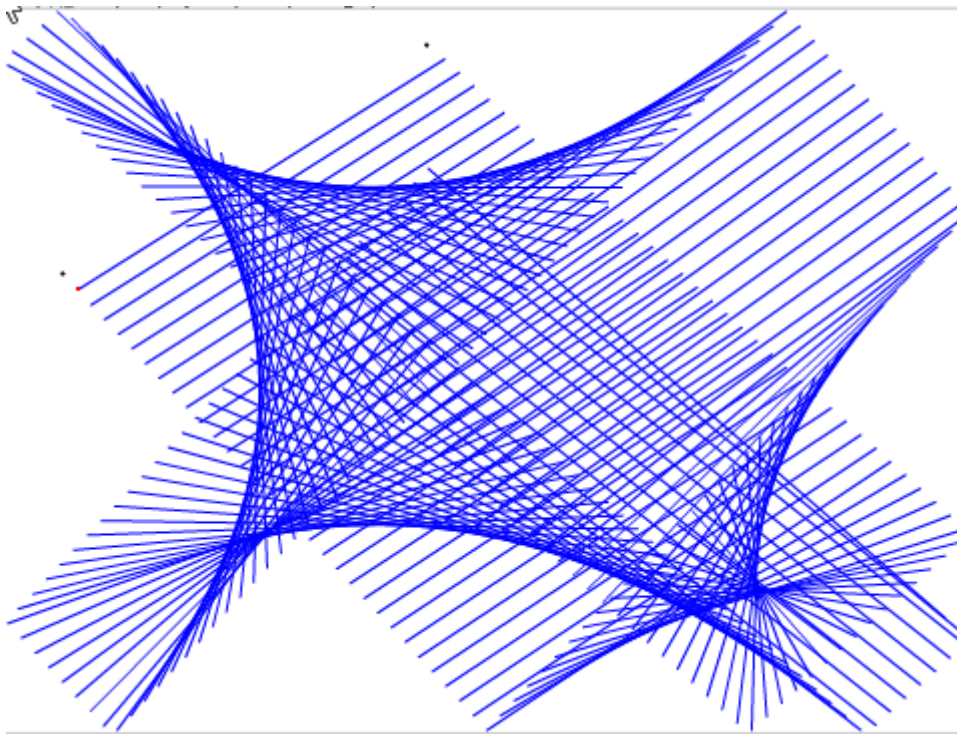
Pour tracer le trait :

- on se place sur le Sprite1
- on abaisse le crayon
- on déplace vers le Sprite1
- on relève le stylo



(le EffacerTout permet de repartir d'une feuille blanche)

On obtient :



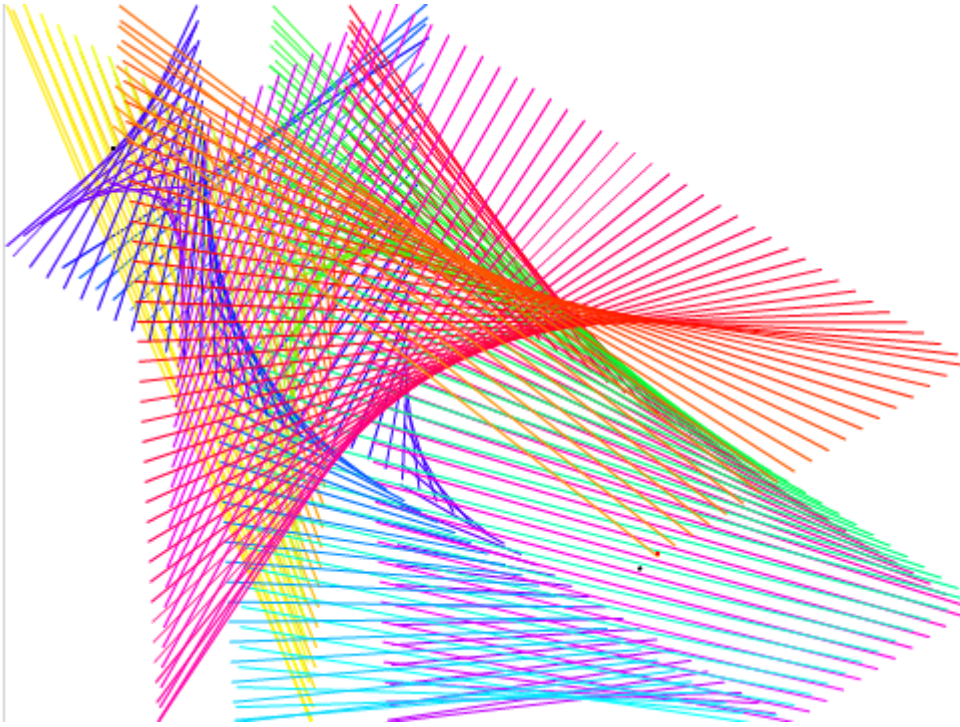
Après on peut changer la couleur à chaque trait :

The screenshot shows the Scratch programming environment. On the left, a script is visible with the following blocks:

- quand est cliqué** (when clicked)
- effacer tout** (clear all)
- répéter indéfiniment** (repeat forever) loop containing:
 - aller à Sprite1** (go to Sprite1)
 - stylo en position d'écriture** (pen tool - down)
 - aller à Sprite2** (go to Sprite2)
 - relever le stylo** (pen tool - up)
 - ajouter 1 à la couleur du stylo** (add 1 to pen color)

On the right, the **Sprite** panel shows **Sprite3** selected. The **Afficher** (show) button is active. The **Taille** (size) is set to 100. Below the panel, three sprite thumbnails are visible: **Sprite1**, **Sprite2**, and **Sprite3** (which has a red dot on it).

Et on obtient :



From:
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=traits_de_couleur

Last update: **2019/03/30 17:57**

