

# Programmation

[Alternatives à Scratch](#)

[Beetlbox](#) Possibilité d'importation avec Sketchup ?

## Scratch

[Comment s'inscrire](#)

[Les bases \(bouts de programmes TRES courts\)](#)

[Tutoriels](#)

[Phosphorus player](#)

## ScratchX

[Firebase Mesh](#)

## Game Maker

[Courts exemples](#)

[Mon premier jeu](#)

## AppInventor 2

[Installer et utiliser AppInventor 2](#)

[Exemples](#)

[Tutos archives](#)

[Réglage du proxy](#)

## EPI Scratch

[Entraînement](#)

[Sites pour apprendre](#)

- <https://blockly-games.appspot.com/>
- [LightBot](#)
- [Apprendre à faire un FlappyBird](#)
- [Apprendre avec Minecraft](#)

## Le wiki

[Ajouter une fenêtre html \(pour mettre un programme scratch par exemple\)](#)

[Ajouter une image dans le wiki](#)

[Ajouter un gif de l'écran](#)

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikipielevs/> - **Programmation**

Permanent link:

<https://www.physix.fr/dokuwikipielevs/doku.php?id=start&rev=1521187423>

Last update: **2018/03/16 09:03**

