

# S'inscrire sur Scratch

Taper <https://scratch.mit.edu/> dans la barre d'adresse.

Puis



Choisir un nom d'utilisateur libre :



Puis choisir un mot de passe et retaper le même mot de passe au dessous.

**Le mot de passe est à envoyer par mail à votre professeur alors choisissez un mot de passe non confidentiel.**



Cliquer sur **Suivant** :

Compléter :



Puis cliquer sur **Suivant**.

Indiquer une adresse mail si vous en avez une sinon entrez une adresse factice.

Elle ne sert que pour publier des projets et pour récupérer son mot de passe.



Cliquer sur **Suivant**.

C'est fini !



From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - Programmation

Permanent link:

[https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=scratch:comment\\_s\\_inscrire&rev=1506977120](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=scratch:comment_s_inscrire&rev=1506977120)

Last update: 2017/10/02 22:45

