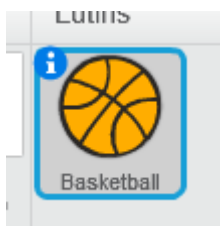
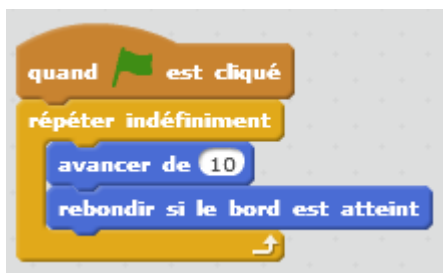


# Rebonds balle version simple

Avec un sprite de balle, on avance tout le temps et quand le bord est atteint, on rebondit.



Mettre la direction à autre chose que 0° ou 90°



From: <https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link: [https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=rebonds\\_ballon\\_version\\_simple&rev=1477242504](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=rebonds_ballon_version_simple&rev=1477242504)

Last update: **2016/10/23 19:08**

