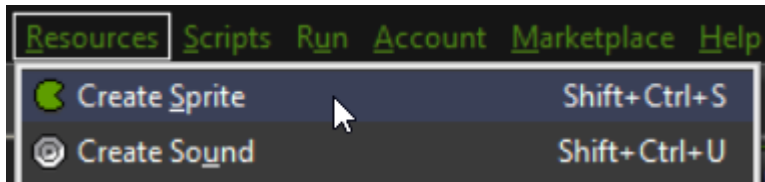


# Mon premier jeu

## Création des Sprites

Créons 2 Sprites :

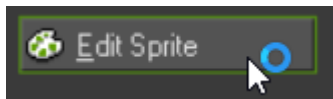
- Le clown



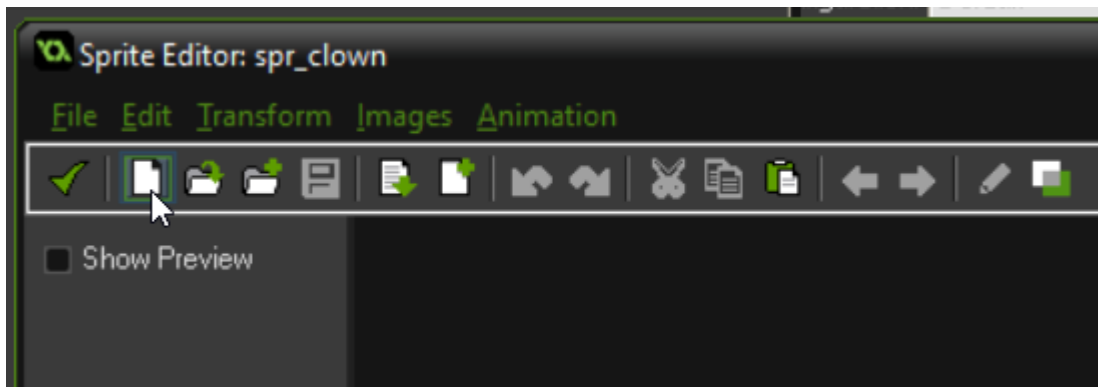
Le renommer en spr\_clown (sprite clown)



Puis le dessiner

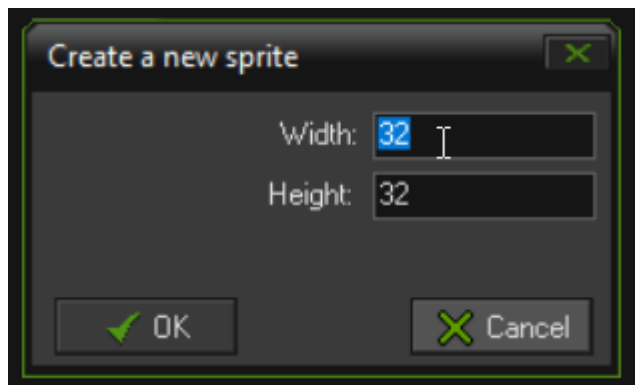


On se retrouve avec l'éditeur de sprite et on crée un nouveau sprite.

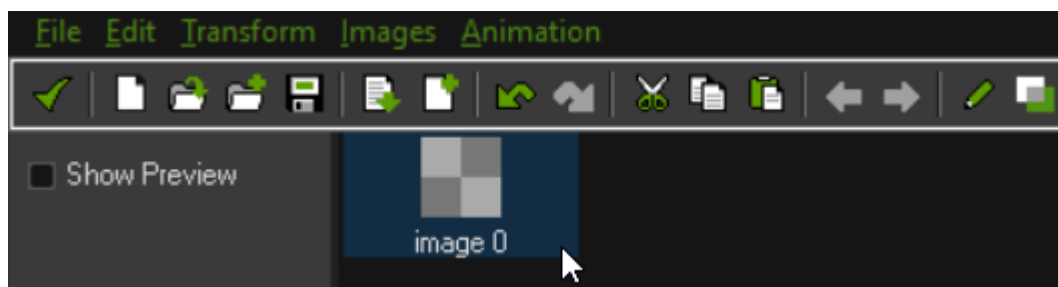


On laisse la taille par défaut :

- 32 pixels de largeur
- 32 pixels de hauteur



Une fois créé, on peut le modifier avec le logiciel de dessin. On clique 2 fois dessus pour l'éditer.



Tourner la molette en avant permet de zoomer

- Le mur

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikipieles/> - **Programmation**

Permanent link:

[https://www.physix.fr/dokuwikipieles/doku.php?id=mon\\_premier\\_jeu](https://www.physix.fr/dokuwikipieles/doku.php?id=mon_premier_jeu)

Last update: **2017/09/13 12:29**

