

Les bases

Déplacements

Avancer/reculer le personnage avec les événements

Avancer/reculer le personnage avec une boucle

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

La chauve souris qui se déplace

Gérer les obstacles

Gestion simple des obstacles (reculer)

Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

Début du jeu

Le compte à rebours

Le compte à rebours (2ème version)

Faire sauter le personnage

Faire sauter un personnage version simple

Tirer des projectiles

Un vaisseau qui tire (partie 1)

Un vaisseau qui tire (partie 2)

Communiquer entre lutins/sprites

Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume

Rebonds

[Version simple](#)

[Version complexe avec gestion des angles](#)

[Rebond avec effets](#)

Effets et couleurs

[Effet fantôme](#)

[Effet couleur](#)

Animations

[Déplacer un lutin au bon endroit](#)

[Déplacer un lutin en changeant de costume](#)

[Faire clignoter un lutin](#)

[Faire clignoter un lutin en utilisant l'effet fantôme](#)

[Dessiner un trait à l'écran](#)

Utilisation de formules

[Vitesses](#)

Fabriquer un questionnaire

[Glisser un réponse à la souris](#)

From:
<https://www.physix.fr/dokuwikielevs/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikielevs/doku.php?id=les_bases&rev=1502642646

Last update: **2017/08/13 18:44**

