2025/10/25 03:21 1/2 Les bases

## Les bases

# **Déplacements**

La chauve souris qui se déplace

Avancer/reculer le personnage avec les événements

Avancer/reculer le personnage avec une boucle

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

#### Gérer les obstacles

Gestion simple des obstacles (reculer)

Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

### Début du jeu

Le compte à rebours

Le compte à rebours (2ème version)

### Faire sauter le personnage

Faire sauter un personnage version simple

## Tirer des projectiles

Un vaisseau qui tire

# **Communiquer entre lutins/sprites**

Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume

#### Last update: 2016/12/04 20:03

#### Rebonds

Version simple

Version complexe avec gestion des angles

Rebond avec effets

#### **Effets et couleurs**

Effet fantôme

Effet couleur

### **Animations**

Déplacer un lutin au bon endroit

Déplacer un lutin en changeant de costume

Faire clignoter un lutin

Faire clignoter un lutin en utilisant l'effet fantôme

Dessiner un trait à l'écran

### **Utilisation de formules**

**Vitesses** 

From:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - Programmation

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=les\_bases&rev=148087820

Last update: **2016/12/04 20:03** 

