

# Les bases

## Déplacements

La chauve souris qui se déplace

Avancer/reculer le personnage avec les événements

Avancer/reculer le personnage avec une boucle

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

## Gérer les obstacles

Gestion simple des obstacles (reculer)

Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

## Début du jeu

Le compte à rebours

Le compte à rebours (2ème version)

## Faire sauter le personnage

Faire sauter un personnage version simple

## Tirer des projectiles

Un vaisseau qui tire

## Communiquer entre lutins/sprites

Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume

## Rebonds

[Version simple](#)

[Version complexe avec gestion des angles](#)

[Rebond avec effets](#)

## Effets et couleurs

[Effet fantôme](#)

[Effet couleur](#)

## Animations

[Déplacer un lutin au bon endroit](#)

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikielevs/> - **Programmation**



Permanent link:

[https://www.physix.fr/dokuwikielevs/doku.php?id=les\\_bases&rev=1480869048](https://www.physix.fr/dokuwikielevs/doku.php?id=les_bases&rev=1480869048)

Last update: **2016/12/04 17:30**