2025/10/31 16:17 1/2 Les bases

Les bases

Déplacements

La chauve souris qui se déplace

Avancer/reculer le personnage avec les événements

Avancer/reculer le personnage avec une boucle

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec les événements

Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

Gérer les obstacles

Gestion simple des obstacles (reculer)

Gestion des obstacles en enregistrant la dernière bonne position

Début du jeu

Le compte à rebours

Le compte à rebours (2ème version)

Faire sauter le personnage

Faire sauter un personnage version simple

Tirer des projectiles

Un vaisseau qui tire

Communiquer entre lutins/sprites

Un lutin demande à d'autres lutins de changer de costume

Last update: 2016/12/04 17:30

Rebonds

Version simple

Version complexe avec gestion des angles

Rebond avec effets

Effets et couleurs

Effet fantôme

Effet couleur

Animations

Déplacer un lutin au bon endroit

From:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - Programmation

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=les_bases&rev=1480869048

Last update: 2016/12/04 17:30

