


From:
\\ Appuyer sur le drapeau vert pour tester. \\
<https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/programmation>

Le crabe jongleur

Permanent link:
\\ Appuyer sur le drapeau vert pour tester. \\
https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/doku.php?id=le_crabe_jongleur&rev=1512551015

La balle : \\
Last update: **2017/12/06 10:03**
Mettre les 2 lutins



\\ Si le crabe est touché, la balle doit remonter on doit donc rajouter un
« Si : alors » \\
Sur Crab :

|