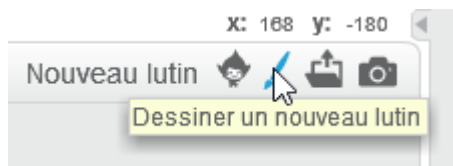
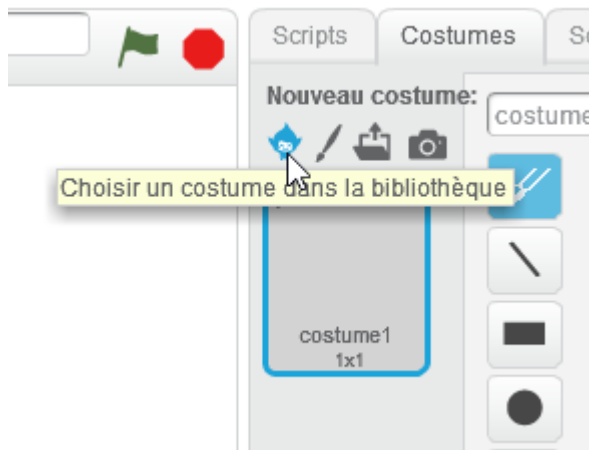


Compte à rebour (2ème version)

Créer un nouveau lutin :



Mettre 6 costumes à ce lutin :



Bibliothèque des costumes

Catégorie

Tout
Animaux
Fantaisie
Lettres
Gens
Choses
Transport

Thème

Château
Ville
Oiseaux insectes volants
Vacances
Musique et danse
Espace
Sports
Monde aquatique
Marcher courir

Catégorie

Tout
Bitmap
Vecteur



P-glow



Q-glow



U-glow



V-glow



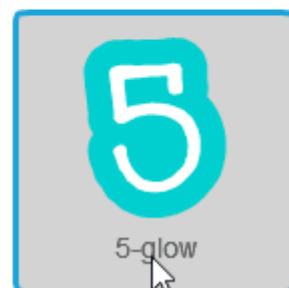
Z-glow



O-glow



4-glow

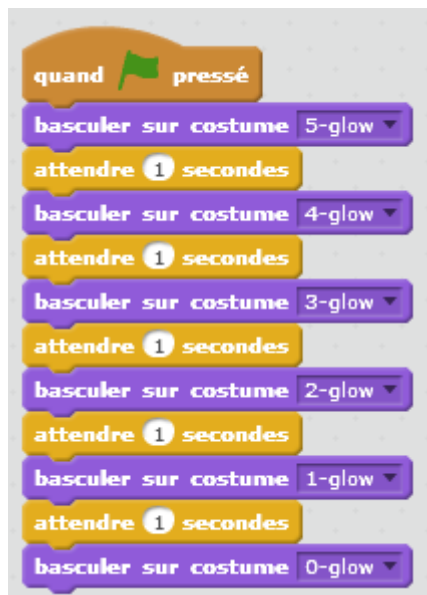


5-glow

Et on obtient :



Il faut ensuite partir du premier costume et passer aux autres toutes les secondes :



On peut aussi faire une boucle :



Ce qui donne :

<https://scratch.mit.edu/projects/86952810/>

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=le_compte_a_rebours_2eme_version&rev=1512552417

Last update: 2017/12/06 10:26

