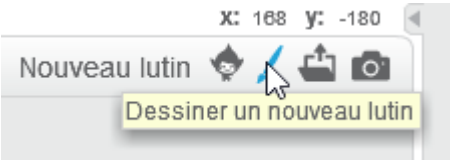
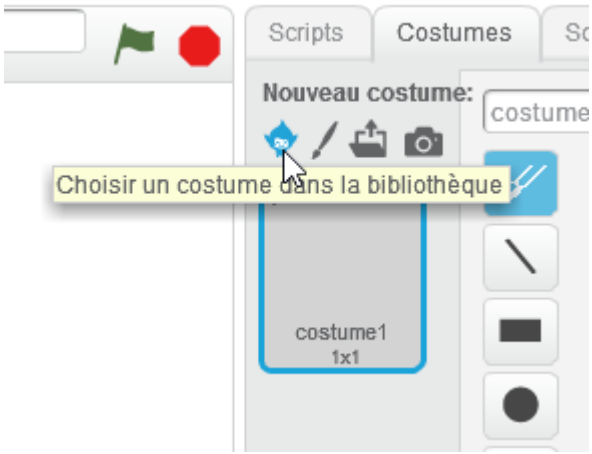
Compte à rebour (2ème version)

Créer un nouveau lutin :



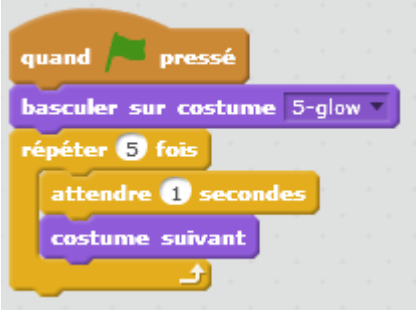
Mettre 6 costumes à ce lutin :



Et on obtient :

Il faut ensuite partir du premier costume et passer aux autres toutes les secondes :

On peut aussi faire une boucle :



Ce qui donne :

https://scratch.mit.edu/projects/86952810/

From:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=le_compte_a_rebours_2eme_version&rev=1512552417

Last update: **2017/12/06 10:26**