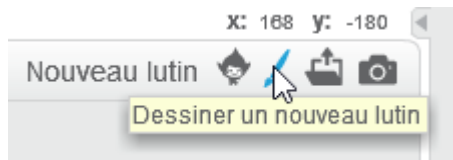
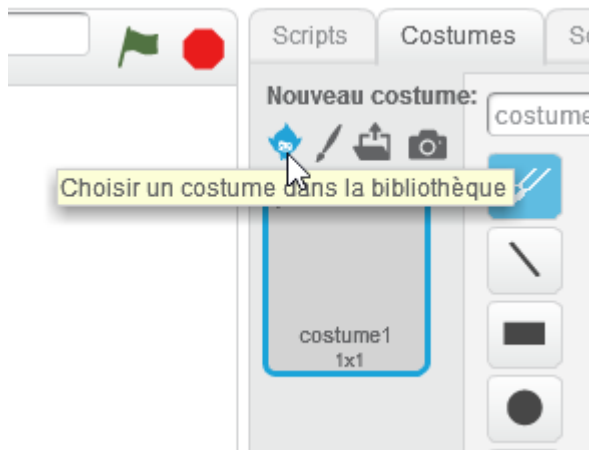


Créer un nouveau lutin :



Mettre 6 costumes à ce lutin :



Bibliothèque des costumes

Catégorie

- Tout
- Animaux
- Fantaisie
- Lettres**
- Gens
- Choses
- Transport

Thème

- Château
- Ville
- Oiseaux insectes volants
- Vacances
- Musique et danse
- Espace
- Sports
- Monde aquatique
- Marcher courir

Catégorie

- Tout**
- Bitmap
- Vecteur



P-glow



Q-glow



U-glow



V-glow



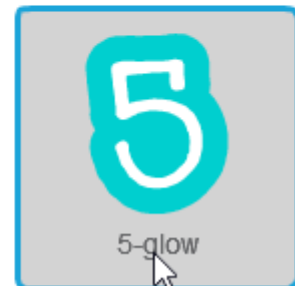
Z-glow



O-glow

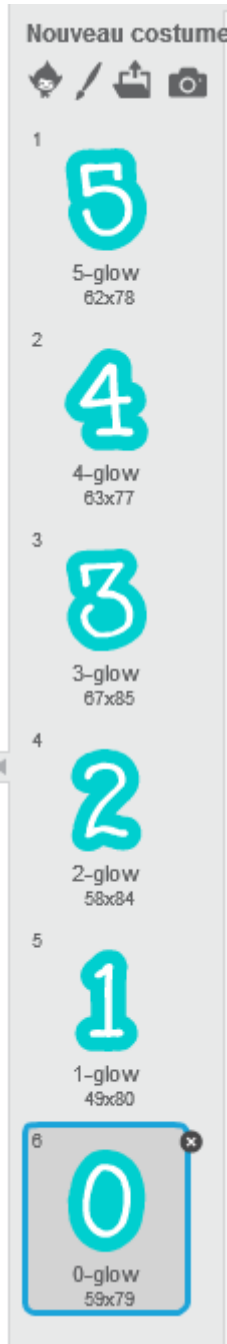


4-glow



5-glow

Et on obtient :



Il faut ensuite partir du premier costume et passer aux autres toutes les secondes :



On peut aussi faire une boucle :



Ce qui donne :

<https://scratch.mit.edu/projects/86952810/>

From: <https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link: https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=le_compte_a_rebours_2eme_version&rev=1476884208

Last update: 2016/10/19 15:36

