Créer	un	nouveau	lutin	

Mettre 6 costumes à ce lutin :

Et on obtient :

Il faut ensuite partir du premier costume et passer aux autres toutes les secondes :

On peut aussi faire une boucle :

Ce qui donne :

https://scratch.mit.edu/projects/86952810/]]

From:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=le_compte_a_rebours_2eme_version&rev=1476884100

Last update: 2016/10/19 15:35

