

Pour faire un compte à rebours vous devez commencer par aller dans lutin et dans lettre et prenez le nombre de chiffre que vous voulez :

Catégorie
Tout
Animaux
Fantaisie
Lettres
Gens
Choses
Transport
Thème
Château
...



From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=le_compte_a_rebours&rev=1474653303

Last update: **2016/09/23 19:55**

