

Pour faire un compte à rebours vous devez commencer par aller dans lutin et dans lettre et prenez le nombre de chiffre que vous voulez

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=le_compte_a_rebours&rev=1474653127

Last update: **2016/09/23 19:52**

