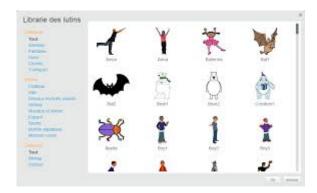
La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--) :





```
Bat2

x: 35 y: 4 direction: 90° →

style de rotation: 0 ↔

peut glisser dans le lecteur 
montrer: 

### March | Parch | Parch
```

Explications:

avancer de 10

costume suivant: passe de costume 1 à costume 2 et inversement.

attendre 0,2 secondes

rebondir si le bord est atteint: inverse la direction (réglages dans INFORMATION: on peut tourner de 90° le lutin; on peut inverser le sens du lutin; on peut changer la direction).

Démonstration:

From:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - Programmation

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1502641658

Last update: 2017/08/13 18:27

