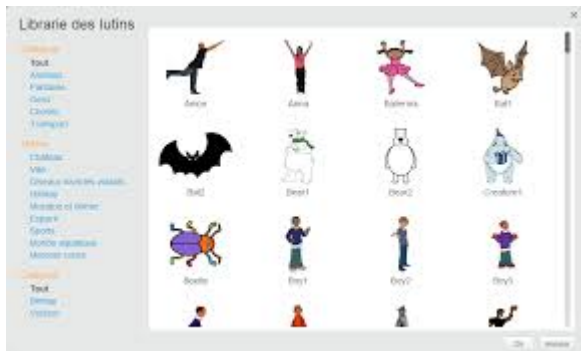


# La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



**Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :**

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--):



## Explications :

avancer de 10

costume suivant: passe de costume 1 à costume 2 et inversement.

attendre 0,2 secondes

rebondir si le bord est atteint : inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction).

## Démonstration :

From: <https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link: [https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la\\_chauve\\_souris\\_qui\\_se\\_deolace&rev=1477406146](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477406146)

Last update: **2016/10/25 16:35**

