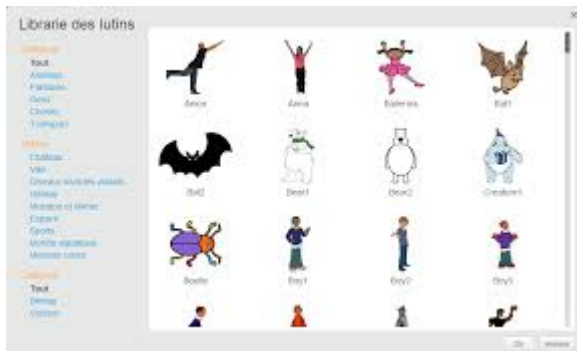


La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--)



Explications :

```
<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>avancer de 10</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#4B0082>costume</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#4B0082>suivant</font>: //passe de costume 1 à costume 2 et inversement.//  
<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#FFA500>attendre 0,</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#FFA500>2</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#FFA500>secondes</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>rebondir</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>si</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>le bord est atteint</font>: //inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction). //
```

From: <https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link: https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477405730

Last update: **2016/10/25 16:28**

