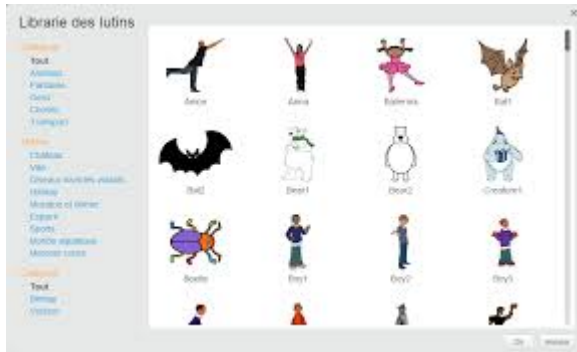


# La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



**Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :**

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--):



## Explications :

**avancer de 10**

**costumesuivant** :  *passe de costume 1 à costume 2 et inversement.*

**attendre 0,2secondes**

**rebondirsi le bord est atteint** :  *inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction).*

From:  
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:  
[https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la\\_chauve\\_souris\\_qui\\_se\\_deolace&rev=1477405665](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477405665)

Last update: **2016/10/25 16:27**

