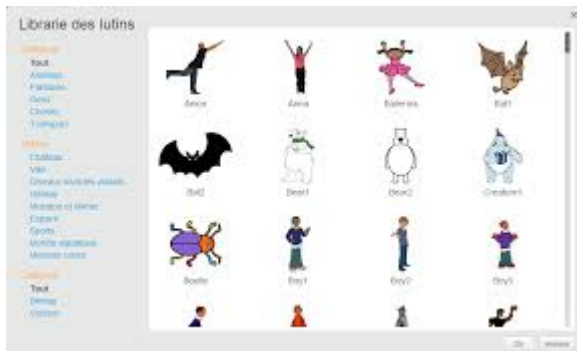


# La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



**Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :**

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--)



## Explications :

```
<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>avancer de 10</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#4B0082>costume suivant</font>//passe de costume 1 à costume 2 et inversement.//<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#FFA500>attendre 0,2 secondes</font><font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>rebondir si le bord est atteint</font>//inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction).//
```

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

[https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la\\_chauve\\_souris\\_qui\\_se\\_deolace&rev=1477405370](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477405370)

Last update: **2016/10/25 16:22**

