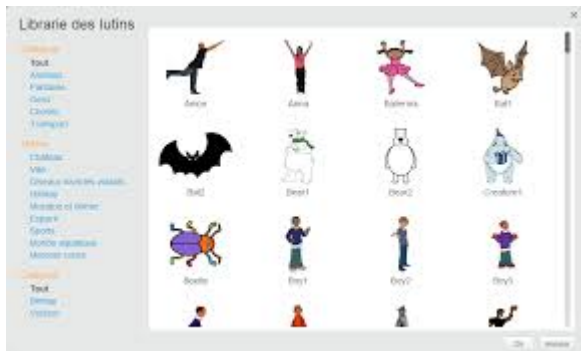


# La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--):



## Explications :

```
<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>avancer de 10</font>
<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#4B0082>co</font><font
inherit/inherit;;#FFF0F5;;#4B0082>stume</font><font
inherit/inherit;;#FFF0F5;;#4B0082>suivant</font><font
inherit/inherit;;#000000;;inherit>// : on</font><font
inherit/inherit;;#000000;;inherit>// passe de costume 1 à costume 2 et
inversement.</font>
<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#FFA500>attendre 0,2 secondes</font>
<font inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>rebondir</font><font
inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>si</font><font
inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>le</font><font
inherit/inherit;;#FFF0F5;;#0000FF>bord</font><font
inherit/inherit;;#FFF0F5;;rgb(0, 0, 255)>est</font><font
inherit/inherit;;#FFF0F5;;rgb(0, 0, 255)>atteint</font></font>
inherit/inherit;;#000000;;inherit>: on</font></font> // //<font
inherit/inherit;;#000000;;inherit>inverse la direction (réglages dans
INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du
lutin ; on peut changer la direction).</font></font></pre>
```

From: <https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link: [https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la\\_chauve\\_souris\\_qui\\_se\\_deolace&rev=1477405107](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477405107)

Last update: **2016/10/25 16:18**

