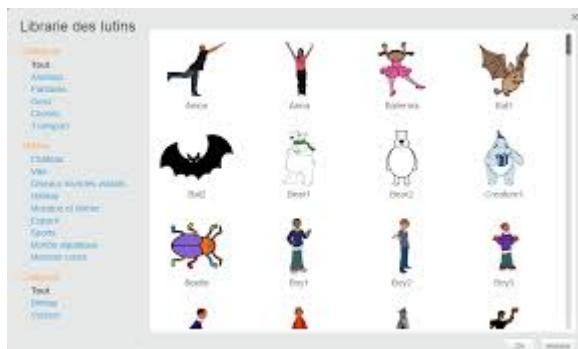


# La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--) :



## Explications :

avancer de 10

costumesuivant : on passe de costume 1 à costume 2 et inversement.

attendre 0,2 secondes

rebondirsilebordestatteint: on inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction).

From:  
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - Programmation

Permanent link:  
[https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la\\_chauve\\_souris\\_qui\\_se\\_deolace&rev=1477403833](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477403833)

Last update: 2016/10/25 15:57

