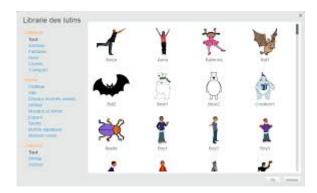
La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--) :





Bat2	
x: 35 y: 4 direction: 90°	0
style de rotation: ♥ ↔ •	
peut glisser dans le lecteur 🤳	
montrer: 🔽	

Last update:

 $up \alpha a te: \\ 2016/10/25 \ la_chauve_sour is_qui_se_deolace\ https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_sour is_qui_se_deolace\&rev=1477403725$ 15:55

Explications:

avancer de 10

costumesuivant on passe de costume 1 à costume 2 et inversement.

attendre 0,2 secondes

rebondirsilebordestatteint<mark>on inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de</mark> 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction).

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - Programmation

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477403725

Last update: 2016/10/25 15:55

