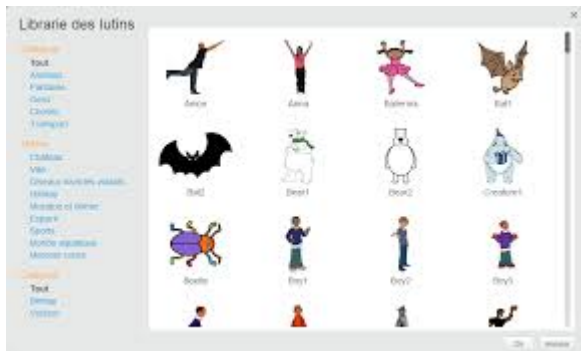


# La chauve-souris qui se déplace.

Prendre un lutin :



Reconstituer le script suivant :



Avec l'amélioration suivante, la chauve-souris ne se retourne pas au rebond :

Appuyer sur I (information) :



Dans STYLE DE ROTATION, passer au mode (--):



Explications :

**avancer de 10**

**costumesuivant** *on passe de costume 1 à costume 2 et inversement.*

**attendre 0,2 secondes**

**rebondir silebordestatteint** *on inverse la direction (réglages dans INFORMATION : on peut tourner de 90° le lutin ; on peut inverser le sens du lutin ; on peut changer la direction).*

From:  
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:  
[https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la\\_chauve\\_souris\\_qui\\_se\\_deolace&rev=1477403638](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=la_chauve_souris_qui_se_deolace&rev=1477403638)

Last update: **2016/10/25 15:53**

