Dans l'event step:
tonobjet.x=mouse_x;
tonobjet.y=mouse_y;

Ou

x=mouse_x;
y=mouse_y;

Il paraît que ça fonctionne mieux avec l'Event “End Step”.

http://cbna.forumactif.com/t9308-resolu-un-objet-suit-la-souris

From:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=l_objet_suit_la_souris

Last update: **2016/09/11 17:49**