

Installer et utiliser AppInventor 2

- 00-Mode developpeur sur le téléphone
- 01-Application a installer sur le téléphone
- 02-Connexion
- 03-Ecran qui change de couleur
- 04-Mettre une image en fond d'écran
- 05-Créer l'application
- 06- Lancer navigateur internet
- 07-Composer un numéro de téléphone
- 08-Composer un numéro de téléphone avec confirmation
- 09-Envoyer un mail
- 10-Lancer Google Map avec des coordonnées

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=installer_et_utiliser_appinventor_2

Last update: **2016/11/26 10:50**

