Installer et utiliser AppInventor 2

00-Mode developpeur sur le téléphone

01-Application a installer sur le téléphone

02-Connexion

03-Ecran qui change de couleur

04-Mettre une image en fond d'écran

05-Créer l'application

06- Lancer navigateur internet

07-Composer un numéro de téléphone

08-Composer un numéro de téléphone avec confirmation

09-Envoyer un mail

10-Lancer Google Map avec des coordonnées

From:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=installer_et_utiliser_appinventor_2

Last update: **2016/11/26 10:50**