

Faire un QCM

par **physix**

The screenshot shows a web interface for a multiple-choice question (QCM). At the top left, there is a blue icon with the text 'v454'. At the top right, there are two icons: a green flag and a red circle. A mouse cursor is visible near the top right. The main content area contains a red rectangular box on the left, representing the question, and three black rectangular boxes on the right, representing the possible answers.

On crée 3 lutins qui seront les emplacements où on glissera la réponse qui est le 4ème lutin.



On a intérêt à **Dupliquer** un lutin pour créer les autres afin qu'ils soient tous identiques.

On vérifie que les lutins noirs ne peuvent pas être déplacés "peut glisser dans le lecteur" :



Et celui qu'on veut déplacer dans le lecteur, on peut le déplacer :



Dans le script du lutin 4, on met :



Si le lutin 4 touche le lutin 1, il va se positionner sur le lutin 1 précisément.

From:
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=glisser_un_reponse_a_la_souris&rev=1486206428

Last update: **2017/02/04 12:07**

