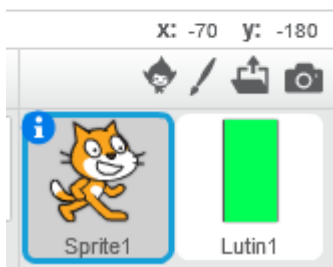


Gestion simple des obstacles (reculer)

Pour éviter que le personnage ne rentre dans un obstacle, il faut le faire reculer s'il touche l'obstacle.

```
quand flèche droite est pressé  
  avancer de 10  
si Lutin1 touché? alors  
  avancer de -10  
quand flèche gauche est pressé  
  avancer de -10
```



<https://scratch.mit.edu/projects/126432293/#editor>

From: <https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link: https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=gestion_simple_des_obstacles_reculer&rev=1476882116

Last update: **2016/10/19 15:01**

