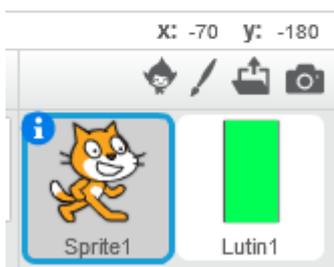
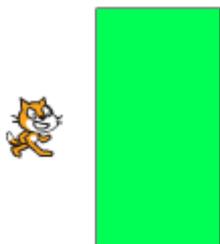


Gestion simple des obstacles (reculer)

Pour éviter que le personnage ne rentre dans un obstacle, il faut le faire reculer s'il touche l'obstacle.

```
quand flèche droite est pressé  
  avancer de 10  
si Lutin1 touché? alors  
  avancer de -10  
quand flèche gauche est pressé  
  avancer de -10
```



From: <https://www.physix.fr/dokuwikipieles/> - **Programmation**

Permanent link: https://www.physix.fr/dokuwikipieles/doku.php?id=gestion_simple_des_obstacles_reculer

Last update: **2017/08/13 18:34**

