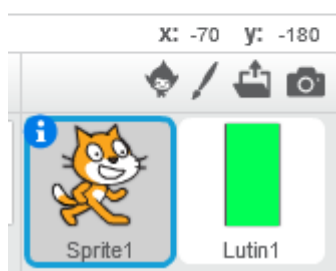


Gestion simple des obstacles (reculer)

Pour éviter que le personnage ne rentre dans un obstacle, il faut le faire reculer s'il touche l'obstacle.



From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - Programmation

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=gestion_simple_des_obstacles_reculer

Last update: 2017/08/13 18:34

