

Pour commencer vous devrez aller dans les lutin catégorie lettre et prendre le nombre de chiffre nécessaire:

Catégorie

- Tout
- Animaux
- Fantaisie
- Lettres
- Gens
- Choses
- Transport

Thème

- Château



Tu rajoute "montrer" pour qu'il s'affiche bien.

```

when green flag clicked
    basculer sur le costume [3-glow v]
    montrer
end
  
```

Ensuite tu rajoute attendre 1 seconde puis tu change de costume sur le chiffre en dessous de 5=4 ou pour moi 3=2:

```

attende [1] secondes
basculer sur le costume [2-glow v]
  
```

Tu repete cela jusqu'a que tu arrive au dernier chiffre pour moi 0 et en suite tu met attendre 1 seconde puis cacher:

```

basculer sur le costume [0-glow v]
attende [1] secondes
cacher
  
```

Tu n'as plus qua cliquer sur le drapeau vert :



Et ton compte à rebours sera prêt !!!

Last update:

2016/09/22 faire_un_compte_a_rebours https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=faire_un_compte_a_rebours&rev=1474572089
21:21

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=faire_un_compte_a_rebours&rev=1474572089

Last update: **2016/09/22 21:21**

