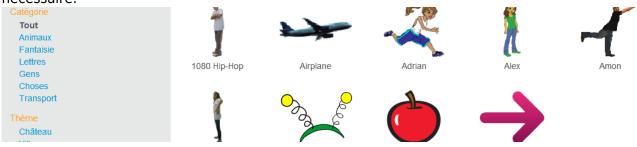
Pour commencer vous devrez aller dans les lutin catégorie lettre et prendre le nombre de chiffre necessaire:



Tu rajoute "montrer" pour qu'il s'affiche bien.

```
quand est cliqué
basculer sur le costume 3-glow montrer
```

Ensuite tu rajoute attendre 1 segonde puis tu change de costume sur le chiffre en dessous de 5=4 ou pour moi 3=2:

```
attendre 1 secondes

basculer sur le costume 2-glow
```

Tu repette cela jusqu'a que tu arrive au dernier chiffre pour moi 0 et en suite tu met attendre 1 segonde puis cacher:

```
attendre 1 secondes
```

Tu n'as plus qua cliquer sur le drapeau vert :



Et ton compte à rebours sera prêt !!!

Last update:

2016/09/22 faire_un_compte_a_rebours https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=faire_un_compte_a_rebours&rev=1474572089

From:

21:21

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - Programmation

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=faire_un_compte_a_rebours&rev=1474572089

Last update: 2016/09/22 21:21

