

Exemples

Multiécrans

Mettre une image sur un bouton

Revenir à la ligne dans un Label

Afficher une page web dans l'application

Le jeu du nombre inconnu

Dessiner

Chronomètre

Boussole

Afficher une carte statique Google Map

Une balle suit le doigt

Une balle saute quand on appuie sur l'écran

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=exemples&rev=1517749783>

Last update: **2018/02/04 14:09**

